



► El Parkour Tec, formado por alumnos del ITESM, lleva sus enseñanzas que involucran desarrollo físico y emocional a jóvenes en zonas de riesgo

Jorge Alberto García

Parkour no sólo es brincar y saltar muros y barreras, característicos del paisaje urbano, también le permite al individuo enfrentar sus temores y superar los obstáculos de la vida que antes le parecían infranqueables.

Es bajo esta premisa que los integrantes de Parkour Tec, club deportivo que inició en el 2005, han desarrollado un proyecto de servicio social para enseñar esta disciplina –mezcla de deporte extremo y arte marcial– a jóvenes de barrios marginados.

Para Jesús Alejandro Escareño Álvarez, estudiante de noveno semestre de Ciencias de la Comunicación del ITESM y practicante desde hace cuatro años, el parkour es mucho más que sólo las acrobacias que las personas suelen ver.

“Tiene la capacidad de llevar al ser humano que lo practica a un desarrollo integral; a través de la práctica adquieres valores como disciplina, fuerza; vences tus miedos y mejora tu autoestima.

“A nosotros nos ha ayudado bastante personal y profesionalmente, entonces ¿por qué no se los damos a personas que realmente lo necesitan?”, reconoce el estudiante.

Plantearon su idea al Departamento de Formación Social del Tecnológico de Monterrey el año pasado y gracias a las incubadoras sociales, canalizaron a estos jóvenes y el proyecto se cristalizó en el verano del 2012.

“Empezamos con 20 jóvenes de la Colonia Unidad Piloto a los que se les impartió un curso de 10 sesiones cada sábado, dividido en un momento físico, donde vieron fuerza, agilidad y lo que es la práctica del parkour; un momento formativo donde les enseñamos valores y una convivencia, para conocerse y que se lleve bien el grupo.

“Son jóvenes que tienen el mismo perfil de las comunidades de alto riesgo; no tienen ga-

► Parkour Tec se integró en el 2005 y actualmente lo forman 15 chicos que se encargan de impartir clases y organizar exhibiciones.

Iván Moreno

Superan con acrobacia sus temores